



### GHETTOFLASH

Én gevinst af følgende:

10 Kredit (x1-x5)	1 Street Flash (x1-x5)
1 Hustler Flash (x1-x5)	1 Badass Flash (x1-x5)
1 Swap (x1-x5)	Soda Pop
Breakout (x1-x5)	The Hood (x1-x5)
Pawn Shop (x1-x5)	

### BREAKOUT (8-12 spil)

Spillet er aktivt i 8-12 terningkast.  
En 6'er giver +1 kast.

Spillets formål er at nå centeret af fængslet med flest mulige nøgler samlet sammen. Centeret kan ikke nås uden mindst én nøgle er samlet op.

Efter hvert terningkast kan der vælges, i hvilken retning man vil bevæge sig i den pågældende cirkel. Hvis man lander på et felt med gevinst, vil gevinsten blive udbetalt eller sat i kø til senere afvikling, såfremt der er tale om en featurestart.

### THE HOOD (8-12 spil)

Spillet er aktivt i 8-12 terningkast.  
Ekstra terningkast kan samles op i spillet.

Spillets formål er at få startet et Cashrun med så mange pengesække samlet sammen som muligt.

Ved spillets start placeres en Bank, 2 x +3 kast, og 1 x +5 kast tilfældigt på spillepladen. Alle andre felter vil indeholde et spørgsmålstegn (?).

Når Banken nås, vil 3 pengesække blive tilfældigt placeret på spillepladen. Samles en pengesæk op, får man mulighed for at starte et Cashrun i resterende antal terningkast eller at fortsætte jagten på pengesække.

Hvert (?) gemmer på følgende mulige gevinster:

1-2 Street Flash (x1-x5)	1-2 Hustler Flash (x1-x5)
1 Swap (x1-x5)	10 Kredit (x1-x5)

Endvidere er der risiko for at rende ind i panserne, hvilket tænder en Stjerne. Når 3 stjerner er tændt, afsluttes spillet øjeblikkeligt.

### PAWN SHOP (18-28 træk)

Spillet er aktivt i 18 - 28 træk.

Spillets formål er at 'swappe' sig til gevinstgivende symbolkombinationer bestående af 3, 4 eller 5 ens symboler. Der kan kun swappes til gevinstgivende kombinationer.

Gevinster gives som følgende:

3 ens = 4 kredit (x1-x5)
4 ens = 1 Street Flash (x1-x5)
5 ens = 1 Badass Flash (x1-x5)

I tilfælde af at ingen swaps er mulige, og tavlen herved bliver 'låst', kan der vælges en symboltype, der fjernes fra spillepladen. Dette tæller som ét træk.

### SODA POP

Giver valgfrit spil mellem Breakout, The Hood, og Pawn Shop (x1-x5)

### CASH FLASH (Street, Hustler og Badass)

Cash Flashes vindes under normalt spil og featurespil og lægges i en separat afviklingskø. Afvikling herfra kan kun ske, når den almindelige featurekø er tom og kun efter ikke gevinstgivende træk.

Cash Flashes i kø vil altid blive afviklet i rækkefølgen Street, Hustler, Badass.

Hvert Cash Flash har følgende gevinstmuligheder:

Street Flash = 10 Kredit, 20 Kredit eller Hustler Flash.  
Hustler Flash = 20 Kredit, 50 Kredit, 100 Kredit eller Badass Flash.  
Badass Flash = 400 Kredit, 600 Kredit, 800 Kredit eller 1200 Kredit + Guld Jackpot Chance.

### SWAP

Swap kan bruges til at opnå en gevinst ved at bytte 2 tilstødende symboler under normalt spil, (vandret eller lodret).

Swap kan kun bruges når featurekøen er tom, og alle Cash Flash er udbetalt og kun efter ikke gevinstgivende træk.

Der kan kun swappes til gevinst.  
Max. antal Swap gemt er 10.

Spillebeskrivelse

Vilkår

Spilleregler

Tryk på knapperne for yderligere information.