



JACKPOT

På automaten Orienten 2 kan der vindes mellem 1 og 120 Jackpot spil. Antal spil tælles først ned efter den første Grønne Bar på centerlinien. Ved en Grøn Bar på centerlinien, vindes gevinster mellem 800, 1000 og 1200.

VALGFRI SPIL

3 x Orienten logo på aktiv linie giver Valgfrit spil mellem Gong, Toget og Dragen.

GONG

Opnås ved 3 x Gong på aktiv linie eller via Valgfrit spil. Spillet er aktivt i 20 spil. Der stæppes rundt i spillet ved at få en maske på valse 3, antal steps bestemmes af tallet på valse 2. Udgangspositionen er feltet START. Rammer man 3 blomster i streg, giver det en Gameflash, og rammer man 3 Yin-yang symboler i streg, får man et topspil. Lander man på den røde pil i midterste ring, får man et flash i den inderste ring. Er man landet på den røde pil med en gylden maske, giver det 2 flash i den inderste ring. Herefter stæppes der videre i den midterste ring. Så længe featuren er aktiv, vil et Gong symbol på centerlinien give ekstra spil.

TOGET

Opnås ved 3 x Tog på aktiv linie eller via Valgfrit spil. Spillet er aktivt i 15-20 spil. En maske på valse 3 giver et step op i gevinstsøjlen. Når man op i den runde gevinsttavle, gives et flash mellem gevinsterne. Får man den gyldne maske på valse tre, får man også lagt ét Jackpot spil til i Togets Jackpot bank (max. 60). Har man fået tændt x2 funktionen via symbol i Gong, Dragen og Gameflash, inden spillet vindes, får man dobbelte gevinster i den øverste gevinsttavle. X2 slukkes ikke, før man er nået op til cirklen. Så længe featuren er aktiv, vil et Tog på centerlinien give et ekstra spil.

DRAGEN

Opnås ved 3 x Dragehoved på valserne eller via Valgfrit spil. Spillet er aktivt i 10-15 spil. En maske på valse 3 vil give et step ind i Dragen, rammer man en gylden maske, får man et flash i de ikke allerede tændte gevinster. Når alle gevinster er vundet, starter man forfra, men nu giver alle masker et flash i Dragen. Så længe Dragen er aktiv, vil et Dragehoved på centerlinien give et ekstra spil.

FEATUREPOINT SPIL

Når man har vundet 1200 Featurepoint, vil man blive tilbudt at købe et Gameflash. Trykker man på Feature knappen, går banken i 0, og man får et Gameflash. Trykker man på Start, fortsætter spillet, og man bliver først tilbudt at bruge sine Featurepoint, når man vinder nogle point igen.

GAMEFLASH

Vindes ved 3 x Thai tegn på aktiv linie, fra flere spil og via Featurepoint spillet.

JACKPOT FLASH

Spillet vindes fra de 3 Featurespil og fra Gameflash. Rammer man et Jackpot Flash felt, vil man få et flash mellem "Bank gives" og "+1 i bank". Hvis man rammer "Bank gives", går tælleren på 0, og Jackpot spil sættes i kø til afvikling efter igangværende features afsluttes. Når tælleren står på 0, vil det første Jackpot Flash altid lande på "+1 i bank".

JACKPOTCHANCE

Opnås Jackpotchance, flasher lyset mellem super, 20, 40 og 60 Jackpotspil. Når lyset standser, gives pågældende gevinst.

Spillebeskrivelse

Vilkår

Spilleregler

Tryk på knapperne for yderligere information.