

EXTREME

JACKPOT

Jackpot fortsætter i antal vundne spil efter første Jackpotgevinst. Når Jackpot er aktiveret, vindes der 1200, hver gang Triplebar kommer på centerlinien. Ved Jackpot slettes evt. restspil i det udløsende featurespil.

WILD RIVER

Opnås ved 3 x Sejler eller via valgfrit spil. Featuren er aktiv i 15 - 20 spil, eller indtil Jackpotspil opnås. Der gives 1 ekstra spil pr. Sejler på centerlinien, mens featuren er aktiv. Så længe spillet er aktivt, giver Hjelm på valse 3 på aktive linier step frem i spillet, antallet af step afgøres på valse 1, af tallet på samme vandrette linie som Hjelman på valse 3. Standses der på "Åbn genvej", åbnes den pågældende genvej, og der er derefter mulighed for at benytte genvejen. Standses der på Vandfald, falder man ned på linien nedenunder. Steppes der forbi det sidste felt, fortsættes der i linien nedenunder. Rammes alle 3 hoveder i øverste linie, gives Jackpotchance.

BUNGEE JUMP

Opnås ved 3 x KG eller via valgfrit spil. Featuren er aktiv i 10 - 15 spil, eller indtil Jackpot opnås. Der gives 1 ekstra spil pr. KG på centerlinien, mens featuren er aktiv. Så længe spillet er aktivt, giver en Hjelm på valse 3 på aktive linier et flash i aktiv tavle. Den tavle, der er aktiv, afgøres af vægtbanken. Hvis der løbende i spillet optjenes yderligere kg til at komme over grænsen til næste tavle fortsættes i pågældende tavle. Når spillet er afsluttet, stilles væggtavlen tilbage på 40 kg. Når spillet vindes, er det muligt at undlade at bruge spillet for at spare yderligere kg. op til senere vundet spil.

SKATER

Opnås ved 3 x Skateboard eller via Valgfrit spil. Featuren er aktiv i 15 - 20 spil, eller indtil Jackpot opnås. Der gives 1 ekstra spil pr. Skateboard på centerlinien, mens featuren er aktiv. Så længe spillet er aktivt, vil symboler på aktive linier på valse 2 tænde tilsvarende symboler i en af søjlerne. Hvis symbolet findes i flere søjler, skal der vælges i hvilken søjle, symbolet skal tændes. Når en hel søjle er tændt, gives gevinst, og sym-

bolerne slukkes igen, og der startes forfra. Når en søjle er fyldt, tændes tallet ovenover, og når spillet afsluttes, gives gevinst, hvis flere af søjlerne har været fyldt. Hvis søjle 1, 2 og 3 er fyldte gives Jackpotchance. Hvis kun søjle 1 og 3 er fyldte, gives Frit Gameflash skift.

GAMEFLASH

Opnås ved 3 x Cykel, Wild River, Bungee Jump, Skater, Snowflash eller Superflash. Gameflashen er opdelt i 2 kolonner, og når gameflashen vindes, gives flash i aktiv kolonne. Der flashes mellem de 10 felter, og der hvor lyset standser, gives pågældende gevinst. Den højre gameflashkolonne koster 4 featurepoint fra Featurepoint banken for hvert spil. Der kan skiftes frit mellem de 2 kolonner, så længe der ikke er nogen feature aktiv eller nogle feature tilgode, der kan dog altid skiftes til venstre kolonne.

Frit gameflash skift

Opnås via Wild River eller Skater. Når et af de 2 Frit Gameflash skift er tændt, er det muligt at skifte Kolonne, selv om en feature er aktiv.

SNOWFLASH

Opnås ved valsegevinster, Wild River, Bungee Jump, Skater eller Superflash. Der flashes mellem alle felterne, og der hvor lyset standser, forbliver feltet tændt og er ikke med i næste flash. Standses der i pilen nederst, gives gevinst, enten Valgfrit Spil eller Gameflash, og efterfølgende slukkes alle felter.

JACKPOTCHANCE

Opnås via Wild River, Bungee Jump, Skater, Gameflash, Barflash eller Superflash. Når spillet opnås, flasher lyset mellem 50 Jackpotspil og de 3 øvrige gevinstfelter. Hvis lyset standser i 50 Jackpotspil, gives pågældende gevinst, hvis ikke kan man selv vælge, hvilken af de 3 øvrige gevinster man vil have.

Spillebeskrivelse

Vilkår

Spilleregler

Tryk på knapperne for yderligere information.