

BANDIT

JACKPOT

Jackpot fortsætter i vundne antal spil efter første Jackpotgevinst. Når Jackpot er aktiveret, vindes der gevinster mellem 800-1200, hver gang Triple-bar kommer på centerlinien.

LYSSPIL

Opnås ved 3 x Lommelygter eller via Valgfrit spil. Featuren er aktiv, så længe der er point i Lysspil-banken, eller indtil Jackpotspil opnås. Når Lysspillet vindes, kan spillet fravælges for at opspare point til banken. Fravælges spillet, gives op til 20 ekstra Lysspil point. Lysspillet er et dobbelt spil, hvor der spilles på søjlerne i lysspillet og på valserne samtidig. Hvis samme 3 ens symboler opnås i Lysspillet og på valser samtidigt, gives gevinster dobbelt op (grønne bar giver 60 Jackpotspil). Lyshold vindes i Lysspillet, som giver hold efter hold på symboler i Lysspillet. Hold efter hold kan annulleres med Feature-knappen.

KUPPET

Opnås ved 3 x Nøgler eller via Valgfrit spil. Featuren er aktiv i mindst 25 spil, eller indtil Jackpot opnås. Der gives 1 ekstra spil pr. Nøgle på centerlinien, mens featuren er aktiv. Så længe spillet er aktivt, giver et Bandithoved på aktiv linie på valse 3, step frem i spillet, hvor antallet af step afgøres af tallet på samme vandrette linie på valse 2. Det er tallene fra 1 - 6, der er gældende. Spilleren vælger selv, hvilken "brik" der skal flyttes, og hvilken vej der skal gåes. For at komme fra et rum til et andet skal døren være åben. Når feltet "Åben dør" rammes, vælges hvilken dør der skal åbnes, og når den åbne dør er passeret, lukkes den igen. Jackpotspil vindes, ved at begge "brikker" står på feltet "Jackpot-spil" samtidig.

FRANZ JÄGER

Opnås ved 3 x Pengeskab eller via Valgfrit spil. Featuren er aktiv i mindst 15 spil, eller indtil Jackpot opnås. Når spillet vindes, kommer en kode med tal, som skal brydes via tal på valse 2 på centerlinien. Når koden er brudt, tændes en bolt, hvorefter et tændt Bandithoved giver flash i pengeskabet. Brydes endnu en kode, gives der 2 flash for hvert tændt Bandithoved, 3 brudte koder giver 3 flash pr. tændt Bandithoved.

GAMEFLASH

Opnås ved 3 x Pengesække, Lysspil, Kuppet, Franz Jäger, Guldbarrer eller Superflash. Der flashes mellem de 9 felter, og der hvor lyset standser, gives pågældende gevinst. Standses der på Jackpotspil, tændes minimum 1 stjerne, og når alle stjerner er tændte, gives Jackpotspil.

GEVINSTBONUS

Guldbarrer: Vindes 3 røde, blå eller grønne barer, tændes henholdsvis 1, 2 og 3 guldbarrer. Rammes Guldbarrer i featurespil, tændes 1 Guldbarre. Når alle Guldbarrer er tændte, gives flash mellem Gameflash og Valgfrit Spil. Patron: Vindes via 3 ens Appelsiner, Blommer, Klokker eller Meloner, hvor der tændes 1 eller 2 patroner. Rammes Patron i featurespil, tændes 1 Patron. Når alle Patroner er tændte, lægges et ekstra spil i banken, og hvis man er i gang med et featurespil, kan man bruge de opsparede spil eller lade dem blive i banken. Når Kuppet eller Franz Jäger vindes, får man tilbuddet, om man vil bruge de opsparede ekstra spil. Der kan max. være 7 ekstra spil i banken.

JACKPOTSPIL

Opnås via Lysspil, Kuppet, Franz Jäger, Gameflash, Barflash eller Superflash. Der flashes mellem tallene i Jackpot-spillet, og den vundne gevinst angiver antallet af Jackpotspil.



Spillebeskrivelse

Vilkår

Spilleregler

Tryk på knapperne for yderligere information.