

Midnight MADNESS



JACKPOT

Jackpot fortsætter i vundne antal spil efter første Jackpotgevinst. Når Jackpot er aktiveret, vindes der gevinster mellem 800-1200, hver gang Triplebar kommer på centerlinien.

KISTESPIL

Opnås ved 3 x Mumie eller via Valgfrit spil. Featuren er aktiv i 15-20 spil, eller indtil 60 Jackpotspil er opnået. Der gives et ekstra spil pr. Mumie på centerlinien, mens featuren er aktiv. Når spillet er aktivt, er begge gevinsttavler gældende. Når en normal gevinst på valserne på aktive linier vindes, gives gevinst fra både almindelig gevinsttavle samt fra Kistespillet. Vindes Jackpotspil, lægges disse i banken, indtil Kistespillet er afsluttet, hvorefter Jackpotspil afvikles.

FULDMÅNEN

Opnås ved 3 x Varulv eller via Valgfrit spil. Featuren er aktiv i 10 spil, eller indtil Jackpot Gys opnås. Der gives 1 ekstra spil pr. Varulv på centerlinien, mens featuren er aktiv. Når spillet er aktivt, giver Gravsten på valse 3 gevinst. Når tallet i Gravstenen er 1 - 6 gives 1 step frem, er tallet i Gravstenen 7 gives flash i Fuldmånen.

EDDERKOPPEN

Opnås ved 3 x Edderkop eller via Valgfrit spil. Featuren er aktiv i 20 - 25 spil, eller indtil Jackpot Gys opnås. Der gives 1 ekstra spil pr. Edderkop på centerlinien, mens featuren er aktiv. Når spillet er aktivt, giver tal på valse 3 tilsvarende antal step rundt i edderkoppespindet. Stoppes der på "+1-3 spil" skal der ved næste tal vælges i hvilken retning, der skal gåes. Hvis der landes på "Gyser", slukkes den laveste gevinst i Jackpot Gys, dog maks. 3 gys. Det samme spørgelsesfelt ramt 2 gange giver Jackpot Gys. For at tænde felt i Magic Madness spillet, skal alle Magic Madness felter rammes.

GAMEFLASH

Opnås ved 3 x Gravsten, via Fuldmånen eller Edderkoppen. Det tal, der har udløst Gameflashen, er gældende for hvilken gevinst, der gives. Tallene fra 1 - 6 giver pågældende gevinst. Tallet 7 giver flash fra feltet 7 og opefter.

GEVINSTBONUS

Hver gang en gevinst mellem Citron og Melon vindes, tændes næste timetal i klokketårnet. Hver gang klokken går over midnat, lægges et ekstra spil i banken. Hvis man er i gang med et featurespil, kan man tage det ekstra spil med det samme eller lægge den i banken. Når et featurespil vindes, får man tilbudt, om man vil bruge de opsavede ekstra spil. Der kan maks. være 7 ekstra spil i banken.

MAGIC MADNESS

Opnås hvis alle 3 Magic Madness felter tændes fra hver enkel featurespil. Når alle 3 felter er tændt, gives et Jackpot Gys.

SUPERNUDGE

Opnås via Gameflash eller Edderkoppen. Når der vindes Supernudge, får man 1 nudge nedad, som kan bruges når som helst efter et ikke gevinstgivende spil.

SUPERFLASH

Opnås via Fuldmånen, Edderkoppen eller Gameflash. Der tændes felter tilfældigt på glasset, hvorefter lysene slukkes et efter et. Der, hvor lyset er tændt til sidst, gives gevinst eller spil.

JACKPOT GYS

Opnås via Fuldmånen, Edderkoppen og Magic Madness. Der flashes mellem tallene i Jackpot Gys, og den vundne gevinst giver antallet af Jackpotspil.

[Spillebeskrivelse](#)

[Vilkår](#)

[Spilleregler](#)

Tryk på knapperne for yderligere information.