



JACKPOT

Jackpot fortsætter i antal vundne spil efter første Jackpotgevinst. Når Jackpot er aktiveret, vindes der gevinster mellem kr. 800 - 1200, hver gang Triplebar kommer på centerlinien. Ved Jackpot slettes evt. restspil i det udløsende featurespil.

HOUSE OF CRIME

Opnås ved 3 x Lup eller via valgfrit spil. Featuren er aktiv i 15 spil, eller indtil Jackpot opnås. Der gives 1 ekstra spil pr. Lup på centerlinien, mens featuren er aktiv. Når spillet vindes, vælges hvilken kolonne med tilhørende terningsæt der skal spilles efter, og gennem resten af spillet er det det valgte terningsæt, der er gældende. Opnås en terning i det valgte niveau på valse 3 på aktive linier, gives et flash i kolonnen, der hvor lyset standser gives gevinst. Standses der på en pil, rykker man over i næste kolonne, og der gives straks et flash i pågældende kolonne, men der spilles stadig efter første valgte terningsæt.

LONDON LIGHT

Opnås ved 3 x Gadelampe eller via valgfrit spil. Featuren er aktiv i 10 spil, eller indtil Jackpot opnås. Så længe spillet er aktivt, gives et flash for hvert Bakerstreet logo på valse 3 på aktive linier. Et rødt Bakerstreet logo giver et flash i yderste ring i featuren, et blått logo giver et flash i mellemste ring, og et grønt logo giver et flash i inderste ring i featuren. Når et felt vindes, forbliver feltet tændt og kan ikke vindes igen, før samtlige felter i pågældende ring er tændt, hvorefter alle felter igen frigives på nær spørgsmålstegnet, som vil forblive tændt. Hvis alle 3 spørgsmålstegn opnås gives Jackpot, hvor der flashes mellem de 3 ringe i London Light, standser flash'et i yderste ring gives 20 Jackpotspil, i mellemste ring 40 Jackpotspil og i inderste ring 60 Jackpotspil.

CRISSCROSS

Opnås ved 3 x Postkasse eller via valgfrit spil. Featuren er aktiv i minimum 15 spil eller indtil alle 6 terningsæt er tændte og Jackpotchance opnås. Der gives 1 ekstra spil pr. Postkasse på centerlinien, mens featuren er aktiv. 3 ens tændte terningsymboler i de ni synlige felter fordelt på de 3 valser tænder tilsvarende symboler i CrissCross, og gevinst gives nedefra i tilhørende gevinsttavle.

Baker Street logo på valse 3 fungerer som joker. Når et terningsymbol er vundet, forbliver symbolerne tændt, og pågældende terningsæt kan ikke vindes igen.

TERNINGEBONUS

Terningebonus er et løbende spil, hvor søjle 1 på terningebordet svarer til valse 1, søjle 2 til valse 2 og søjle 3 til valse 3. Felterne skal samles fra bunden, først alle ettere, dernæst toere etc. Når alle felter er tændte gives flash, og vundne gevinst gives.

GEVINSTBONUS

Hver gang en gevinst mellem appelsin og blå bar vindes, tændes en pil i tilhørende række. Når en række med 4 pile er tændte, vil næste tilsvarende gevinst tænde den store pil, hvilket vil give en Gameflash. For symbolerne fra appelsin til melon gives Lav Flash, og for rød og blå bar gives Høj Flash.

GAMEFLASH

Gameflashen er delt op i 2, en Høj Flash (markeret med blå skrift) og en Lav Flash (markeret med rød skrift). Både Høj og Lav Flash vindes fra House of Crime, London Light, CrissCross, Terningebonus og Gevinstbonus. Der flashes mellem gevinsterne i enten Høj eller Lav Flash, og der hvor lyset standser gives gevinst. Vindes Gameflash direkte via valserne flashes der i både Høj Flash og Lav Flash.

SUPERFLASH

Opnås via House of Crime, London Light, CrissCross eller Gameflash. Der tændes 30 - 35 felter tilfældigt på glasset, hvorefter lysene slukkes et efter et. Der, hvor lyset er tændt til sidst, gives gevinst.

JACKPOTCHANCE

Opnås via House of Crime, CrissCross eller Bar flash. Når spillet opnås, flasher lyset mellem Super, 20, 40 og 60 Jackpotspil. Når lyset standser, gives pågældende gevinst.

Spillebeskrivelse

Vilkår

Spilleregler

Tryk på knapperne for yderligere information.